



PRAVIDLA DO KAPSY

- 1) Cílem hry je vstřelit soupeři 10 branek.
- 2) Hráči pohybují figurkami na své polovině hřiště pomocí magnetů pod stolem.
- 3) V brankovišti se může pohybovat jen 1 figurka.
- 4) Hráč, který dostane branku rozehrává ze své poloviny stolu.
- 5) Přepadne-li útočící figurka k soupeři (útočný faul - případný gól neplatí), hraje se dále. Hráč získá figurku zpět po zastavení míče na své polovině nebo po gólu ze hry.

Fotbal, hokej nebo tenis – to vše si můžete zahrát! S rodinou, přáteli, doma či v klubech. A co třeba zorganizovat malý turnaj nebo velkou ligu?

WeyKick – magneticky přitažlivé hry nové generace.



Základní princip je stejně geniální, jako jednoduchý: Pod hrací plochou se pohybuje magnet, který vede magnetickou figurku na hrací desce. Cílem je poslat míč do soupeřovy branky.

Dotazy a informace na tel. **775 949 273** nebo

www.weykick.cz

Poslední aktualizace 26.3.2010
Základní pravidla pro hru WeyKick, Firemky s.r.o.